

СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ O-PARTY



Фестиваль спортивного
ориентирования
МАКУШКА ЛЕТА 2023

Федерация спортивного
ориентирования
Ярославской области

14 июля

17:00 – 18:30 – тренировочные забеги

18:40 – 19:30 – квалификация

Лабиринт представляет из себя правильный квадрат.

ВАЖНО: для прохождения тренировочных забегов и квалификации потребуется компас для ориентации карты. Линии магнитного меридиана нанесены в карте и совпадают с обрезом карты.

ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ЗАБЕГИ. Для участников подготовлено

5 тренировочных дистанций разной сложности. Эти дистанции можно бегать неограниченное количество раз, в порядке живой очереди. 3 дистанции разного уровня сложности будут иметь двойную нумерацию пунктов (1-31, 2-43, 3-39 итд.), одна дистанция – сложного уровня с одинарной нумерацией пунктов (1-2-3-4...), одна дистанция с нанесенными всеми пунктами и движением по легенде. Награждение и зачет по итогам тренировочных забегов не предусмотрены.

КВАЛИФИКАЦИЯ. Дистанция квалификации пробегается один раз. Просьба всех участников успеть вовремя преодолеть зачетную дистанцию! По итогу Квалификации из каждой группы в полуфинал выходят 12 лучших спортсменов. Если в группе меньше участников в следующий этап выходят все, при условии, что у данных спортсменов нет снятия на дистанции.

15 июля

17:00 – 18:00 – полуфинал

18:30 – брифинг финальных забегов

18:45 – 20:00 – финал

Лабиринт представляет из себя правильный пятиугольник.



ПОЛУФИНАЛ. Порядок выхода на старт такой же, как и в квалификации. **ВАЖНО:** финиш у каждой группы свой, станция считывания результата – одна, после прохождения дистанции участнику необходимо пройти к компьютеру для считывания результата. Спортсмен, не прошедший считывание не попадает в протокол результатов. Список прошедших в финал будет доступен на стенде информации и продублирован на «стенде» рядом с лабиринтом.

По итогам Полуфинала в финал выходят 5 лучших участников в каждой возрастной группе.

ФИНАЛ. Финал будет проходить в формате масс-старта по группам. Порядок старта групп будет опубликован. Зрителям рекомендуется встать вокруг лабиринта, для лучшего просмотра хода спортивной борьбы финалистов. Участники проходят очистку чипа и располагаются в указанных коридорах судьями. Карту с дистанцией держит судья в перевернутом виде перед участником. Участник до старта не должен предпринимать никаких движений в «сторону» карты. Если будут замечены провокации, то участник снимается за фальстарт. Старт общий по команде стартера. После команды «старт» участники берут карту и выбегают на дистанцию. Дистанции зеркальные. Возможен, смотровой КП – центральный, чтобы оценить промежуточный результат зрителям.

Участникам запрещены умышленные столкновения, неспортивное поведение, нарушение правил лабиринта. Участник, показавший наименьшее время, при наличии правильной отметки, становится победителем в своей группе. Успешно завершившие дистанцию финалисты награждаются сувениром, победители – призом.



НАГРАЖДЕНИЕ победителей состоится после всех финальных забегов.

Основная информация будет дублироваться

в мессенджерах:

E-mail: o-party76@gmail.com





ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Отметка SportIdent. Участники проходят в свой стартовый коридор (каждый будет подписан названием группы), ждут своей очереди, при отсутствии своего чипа, получают его у организаторов (карточка 20 КП). Каждому участнику необходимо произвести очистку чипа в станции «ОЧИСТКА», по команде судьи произвести стартовую отметку чипом и получить карту.

Внимание! На каждой дистанции обязательно отметка стартовой и финишной станции! (при отсутствии одной из отметок, результат участника не зачитывается, и повторная попытка не дается, если это зачетная дистанция. Внимательно прочитайте [инструкцию использования электронной отметки](#), чтобы избежать неприятных ситуаций)

При одновременной отметке на КП преимущество имеет участник, который первый на него прибежал. Если при отметке возникла проблема и чип не отмечается, участник уступает отметку другому участнику и просит судью подойти и помочь.

За нарушение правил лабиринта, преодоление искусственных препятствий – заборов, участник дисквалифицируется.

После прохождения дистанции участники смогут получить распечатку-сплит, протоколы результатов будут публиковаться на стенде информации в центре соревнований, а также, по возможности, будут выложены в интернете.